

## 图形对象(chart)及事件说明



提示：本文档的示例代码仅适用于本文档中的示例报表/场景。若实际报表/场景与示例代码无法完全适配（如使用功能不一致，或多个宏代码冲突等），需根据实际需求开发代码。

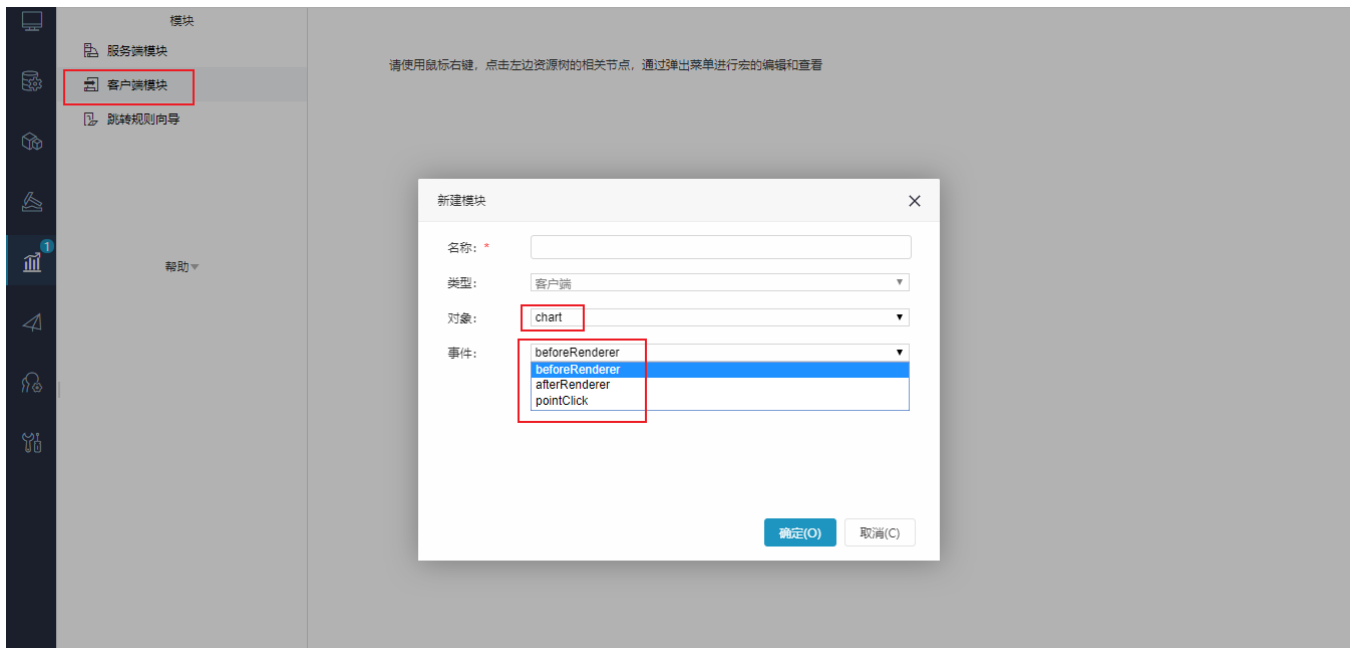


### 图形组件说明

smartbi中的图形对象是独立组件，在透视分析、组合分析、多维分析以及未来的电子表格中都有使用。

通过宏代码，可以对图形对象做一些产品默认满足不了的功能，比如：动态修改图形样式，在图形上添加文字，点击图形触发动作等。

*chart*



图形对象有3个事件，说明如下

1、beforeRenderer: 图形渲染之前执行，主要用于修改图形样式（options，就是echarts接收的配置样式，要达到什么效果，修改什么配置需要参考echarts的配置<http://echarts.baidu.com/option.html#title>），宏代码执行完成后才刷新图形，所以一般要更改图形的xx展现样式首先想到的是这个宏事件

2、afterRenderer: 图形渲染之后执行，主要用于对图形做一些后期处理，可以直接操作图形的dom对象，以及调用图形控件的API方法修正dom

3、pointClick:： 点击图形对象时触发，主要用于图形跳转处理，可以通过跳转规则向导设置。

请看[简易新增未支持的echarts图形](#)了解宏事件里面接口及方法说明

**beforeRenderer示例代码：**以官网示例demo“图形主题”页面中动态散点图为例，说明如何修改图形options。