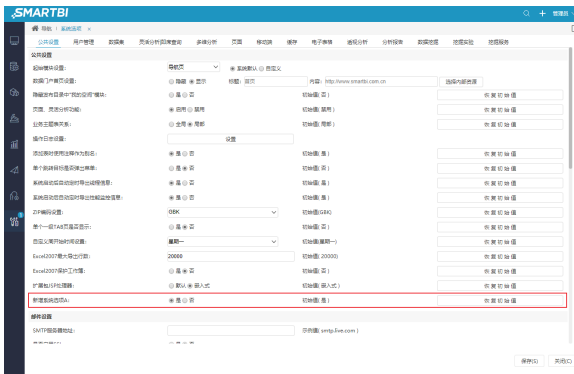


第三课：新增系统选项

1. 说明

通过插件开发，可以针对“系统选项”的配置项进行添加操作。系统中提供 `extensionPoints.SystemConfig` 作为系统选项的扩展点，允许通过该扩展点增加系统选项的设置。



- 1. 说明
- 2. 系统选项扩展点
- 3. 实现步骤
 - 3.1 自定义系统选项接口类
 - 3.2 修改 ConfigurationPatch.js 扩展点配置文件
 - 3.3 自定义系统选项实现类
 - 3.4 测试页面

2. 系统选项扩展点

扩展点	描述
SystemConfig.configitem	系统运维 → 系统选项

3. 实现步骤

3.1 自定义系统选项接口类

自定义系统选项类需要继承`freequery.config.configitem.AbstractSystemConfigItem`基类，并实现以下接口方法。

```
// tr
xxx.prototype.init = function()
// TRUEFALSE
xxx.prototype.validate = function()
//
xxx.prototype.save = function()
//
xxx.prototype.handleConfig = function(systemConfig)
```

3.2修改ConfigurationPatch.js扩展点配置文件

配置项含义如下:

tabName: 要增加系统选项设置的tab页名称

groupName: 每个tab页中分为多个组，此项设置要增加系统选项设置的组名

itemNumber: 要增加的系统选项设置的id标识

className: 自定义系统选项实现类的js文件路径

具体修改如下所示：

```
var ConfigurationPatch = {  
    extensionPoints : {  
        SystemConfig : {  
            configItem : [ {  
                tabName: "",  
                groupName : "",  
                itemNumber : 1303,  
                className : "bof.ext.sample6.configitems.ItemA"  
            } ]  
        }  
    }  
};
```

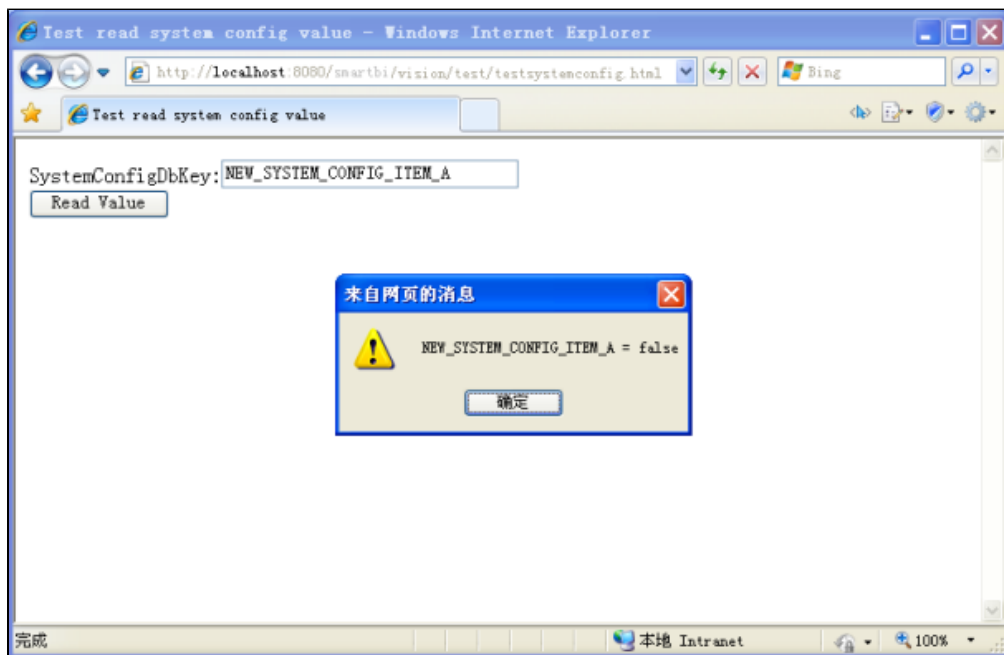
3.3 自定义系统选项实现类

ItemA自定义系统选项接口实现类

```
var ItemA = function() {
    this.itemName = "A";
    this.dbKey = "NEW_SYSTEM_CONFIG_ITEM_A";
};
lang.extend(ItemA, 'freequery.config.configitem.AbstractSystemConfigItem');
// tr
ItemA.prototype.init = function() {
    this.tr = document.createElement("tr");
    this.tr.height = "30";
    this.td1 = document.createElement("td");
    this.td1.align = "left";
    this.td1.width = "200px";
    this.td1.innerHTML = this.itemName + "";
    this.tr.appendChild(this.td1);
    this.td2 = document.createElement("td");
    this.td2.innerHTML = "<input type='radio' name='newConfigItemA' id='yes' class='_yes' checked />"
        + "<label ></label>"
        + "<input type='radio' name='newConfigItemA' id='no' class='_no' />"
        + "<label ></label>";
    this.tr.appendChild(this.td2);
    this.td3 = document.createElement("td");
    this.td3.innerHTML = "( )";
    this.tr.appendChild(this.td3);
    this.td4 = document.createElement("td");
    this.td4.innerHTML = "<input class='button-buttonbar-noimage _defBtn' value='' "
        + "type='button' style='width:100%;' />";
    this.tr.appendChild(this.td4);
    this.radioyes = domutils.findElementByClassName( [ this.tr ], "_yes");
    this.radiono = domutils.findElementByClassName( [ this.tr ], "_no");
    this.resetBtn = domutils.findElementByClassName( [ this.tr ], "_defBtn");
    var that = this;
    this.addListener(this.resetBtn, "click", function() {
        that.radioyes.checked = true;
        that.radiono.checked = false;
    }, this);
    return this.tr;
}
//
ItemA.prototype.validate = function() {
    return true;
}
//
ItemA.prototype.save = function() {
    if (!this.validate())
        return false;
    var obj = {
        key : this.dbKey,
        value : '' + this.radioyes.checked
    };
    return obj;
}
//
ItemA.prototype.handleConfig = function(systemConfig) {
    for ( var i in systemConfig) {
        var config = systemConfig[i];
        if (config && config.key == this.dbKey) {
            var v = (config.value == 'true');
            this.radioyes.setAttribute("__checked", v);
            this.radiono.setAttribute("__checked", !v);
            break;
        }
    }
};
```

3.4测试页面

提供testsystemconfig.html测试页面获取“**新增系统选项A**”的设置信息：



✔ 可参考示例工程源码 [NewSystemOptions.rar](#)